



Übung 06

Nichtsequentielle und Verteilte Programmierung

Sebastian Faase, Lutz Schäfer

Tutorium Leon Dirmeier

Freie Universität Berlin

30. Mai 2019

I Produktion in C

(12 Punkte)

Wie besprochen nun keine groSSen Mengen Code mehr in der Abgabe, sondern nur eine kurze Anweisung, wie das Programm zu nutzen ist.

```
./sim [-h] [-p <producer >] [-c <consumer >] [-n <numbers_taken >]
```

Die geforderten Funktionen Ablegen und Entnehmen sind in unserem Monitor *warehouse* die Funktionen *putItemIntoBuffer()* und *removeItemFromBuffer()*.

II Reihenfolgeerhaltende Produktion

(8 Punkte)

Da wir von Anfang an einen Ringpuffer verwenden, in dem die Produzenten immer an die hinterste Stelle produzieren und die Konsumenten immer an der Vordersten konsumieren, war hier kein weiteres Eingreifen notwendig.

III Unterscheidung des Konsums

(10 Punkte)

Mit dem Parameter $-n <k>$, $k \in \mathbb{N}$, $k > 1$ kann die Anzahl der von den Konsumenten konsumierten Elementen bestimmt werden.