



Übung 08

Nichtsequentielle und Verteilte Programmierung

Sebastian Faase, Lutz Schäfer

Tutorium Leon Dirmeier

Freie Universität Berlin

17. Juni 2019

I Live Chat via TCP-Sockets (14 Punkte)

Wie besprochen nun keine großen Mengen Code mehr in der Abgabe, sondern nur eine kurze Anweisung, wie das Programm zu nutzen ist.

```
java -jar Server.jar # in one shell
java -jar Client.jar # in another shell
```

II Herausforderungen bei der Programmierung verteilter Systeme (6 Punkte)

- Client-Server Architekturen bieten einen direkten, relativ einfachen Ansatz Daten und/oder andere Ressourcen zu teilen, jedoch skaliert es schlecht.
- Die durch das Platzieren eines Dienstes an einer einzelnen Adresse implizierte Zentralisierung von Dienstbereitstellung und -verwaltung lässt sich nur schlecht über die Kapazität des Computers, auf dem sich der Dienst befindet, und die Bandbreite seiner Verbindung skalieren.
- Keine existierenden Lösungen für dieses Problem funktionieren in der Realität.

(frei übersetzt nach Foliensatz https://kvv.imp.fu-berlin.de/access/content/group/09544054-91ee-4a7d-a7f8-91ff5c7de082/17_Vorlesung.pdf Folie 27)